



BENUTZERHANDBUCH







1.	EINLEITUNG	. 3
2.	ANMELDUNG	. 4
3.	HAUPTMENÜ	. 5
	TRANSAKTIONSEINGABE	
5.	ABMELDUNG	12



1. Einleitung

Das Online-Payment-System der CardProcess für den Vertrieb über die Volks- und Raiffeisenbanken (VR-Pay virtuell) ist für die Abwicklung elektronischer Bezahlungen im Internet ausgelegt.

Zur manuellen Eingabe von Kreditkartendaten- oder elektronischen Lastschriften (ELV) existiert VR-Pay virtuell Terminal. Hier können durch die Eingabe:

- eines Betrages
- einer Währung
- eines eindeutigen Transaktionskennzeichens (z. B. Rechnungsnummer)
- zusätzlicher Verwendungszweckdaten
- von Kreditkartendaten- oder einer Bankverbindung

Transaktionen erfasst werden.

Diese Transaktionen können im ersten Schritt gebucht oder lediglich reserviert werden, um dann zu einem späteren Zeitpunkt über die VR-Pay virtuell Händlerkasse eingezogen zu werden.



2. Anmeldung

Die Anmeldung bewirkt die Identifizierung des Anwenders und den individuellen Einstieg in das Programm. Der Browser-Zugriff wird nur über eine SSL-verschlüsselte Verbindung erlaubt.



Abbildung 1 - Anmeldung

Adresse (URL): https://pay.VR-ePay.de/adm

Zur Anmeldung zu VR-Pay virtuell Terminal sind folgende Felder zu füllen:

Partner-Nr.: Hier tragen Sie Ihre Händler -ID ein.

Benutzer: Ihre persönliche Benutzerkennung (Standard: "admin").

Passwort: Hier tragen Sie Ihr persönliches Passwort ein.

Bei der ersten Anmeldung geben Sie bitte das von Ihrer Bank erhaltene Passwort ein. Nach der ersten Anmeldung sollten Sie das Passwort aus Sicherheitsgründen umgehend über den Menüpunkt "Ihr Passwort" ändern. Nach dem Ausfüllen der Felder gelangen Sie mit einem Klick auf den Button "Anmelden" in das Hauptmenü.



3. Hauptmenü

Im Hauptmenü sehen Sie den Menüpunkt "Virtuelles Terminal". Ein Klick auf diesen Menüpunkt führt Sie zu VR-Pay virtuell Terminal.



Abbildung 2 - Hauptmenü



4. Transaktionseingabe

Auf der folgenden Seite werden zunächst der Betrag und die gewünschte Währung der Transaktion eingegeben. Der Betrag muss mit zwei Nachkommastellen eingegeben werden (bspw. 14,98) und die Währung muss über Ihren Vertrag unterstützt werden.

Zudem ist es erforderlich, ein **eindeutiges** Transaktionskennzeichen (Ihre Referenz) einzugeben. Dies kann z. B. eine Rechnungsnummer, der Kundenname oder ein Datum, bzw. eine Kombination aus diesen Werten sein.

Folgende Zeichen (max.20) sind erlaubt:

- 0-9
- A-Z a-z
- Leerzeichen
- \$ % * + , . /

Die Zusatzdaten zur Transaktion (Verwendungszweck) erscheinen nach Verarbeitung der Transaktion auch in Ihrer Händlerkasse sowie bei elektronischen Lastschriften auch auf dem Kontoauszug des Kunden.

Folgende Zeichen (max.25) sind erlaubt:

- 0-9
- A-Z a-z
- äöüÄÖÜß
- Leerzeichen
- \$ % * + , . /



Kennzeichen "buchen" oder "reservieren":

Transaktionen können im ersten Schritt "gebucht" oder lediglich "reserviert" werden, um dann zu einem späteren Zeitpunkt über die VR-Pay virtuell Händlerkasse[©] eingezogen zu werden. Dieser Vorgang muss dann manuell angestoßen werden.



Abbildung 3 – Eingabe der Transaktionsmerkmale

4.1. Auswahl des Bezahlverfahrens

Entsprechend Ihrer eingereichten Verträge erscheinen Ihre unterstützten Zahlverfahren. Zurzeit stehen die Verfahren SSL – Kreditkarte (VISA, Mastercard, Amex, JCB und Diners) sowie das elektronische Lastschriftverfahren (ELV) zur Verfügung.

SSL - Kreditkarte:

Soll eine Zahlung mit Kreditkartendaten durchgeführt werden, genügt ein Klick auf "Ihre unterstützten Kreditkarten".

Folgende Daten sind dann erforderlich:

- Kreditkartennummer
- Verfalldatum der Karte (Jahr und Monat)
- Kartenprüfnummer (optional)



Die 3-stellige Kreditkartenprüfziffer befindet sich auf der Rückseite der Karte und darf nicht auf elektronischen Belegen (z.B. auf Quittungs-Belegen in Tankstellen) angedruckt werden. Durch die Abfrage dieser Kreditkartenprüfnummer wird das Risiko eines Missbrauchs der Kreditkartendaten verringert.



Elektronisches Lastschriftverfahren:

Soll eine Zahlung per ELV durchgeführt werden, genügt ein Klick auf "Bezahlung per Lastschrift".

Folgende Daten sind hierfür erforderlich:

- Kontonummer
- Bankleitzahl (BLZ)



4.2. Bestätigen & Starten der Transaktion:

Sobald die Kreditkartendaten bzw. die Daten der Bankverbindung mit dem Button "weiter" abgeschickt wurden, erscheint eine Bestätigungsseite der Transaktionsdaten. Hier können Sie über den Button "zurück" nochmals Korrekturen vornehmen oder über den Button "abschicken" die Bezahlung einleiten.

Bitte unterbrechen Sie diesen Vorgang nicht!

Bei Kommunikationsproblemen kann unter Umständen der Status der Transaktion nicht eindeutig ermittelt werden. Bitte schauen Sie in diesem Fall in Ihre VR-Pay virtuell Händlerkasse[©].



Abbildung 4 – Bestätigung der Transaktionsmerkmale





4.3. Ergebnis der Transaktion:

Nach erfolgter Verbuchung erscheint erneut die Erfassungsmaske mit dem Ergebnis der Transaktion.



Abbildung 5 - Transaktion erfolgreich





Die Kontonummer ist fuer diese Bankleitzahl ungueltig, Ihre Bezahlung von 2,00 EUR zu "Ihrer Referenz" [IDKA-20090527-10] konnte nicht verarbeitet werden. "Ihre Referenz" haben wir für Sie durch Anhängen eines "-" verändert. Ihr Beleg: VR-Pay virtuell Testhändler			
Ihre Referenz (¹)	IDKA-20090527-10-		
Verwendungszweck (²)	Ihre Kundennr. 12345		
	Danke für Ihren Einkauf		
Betrag direkt "buchen" oder "reservieren" (4)			
(°) - Pflichtfeld, dient zur eindeutigen Identifikation der Zahlung und (°) - optional, erscheint in der Händlerkasse und bei elektronischer (°) - reservierte Beträge können im Anschluß über die Händlerkass	Lastschrift auf dem Kontoauszug des Kunden.		
C Ihre unterstützten Kreditkarten	AMERICAN MasterCard VISA		
Kartennummer / Kartenprüfnummer / Verfallsdatum	05 2009		
Bezahlung per Lastschrift	E _0		
Kontonummer / Bankleitzahl	123456789 40069408		
	weiter		

Abbildung 6 – Transaktion abgelehnt

Diese wird auch in Ihrer VR-Pay virtuell Händlerkasse[©] abgelegt. Im Fehlerfall können Sie dort auch den Ablehnungsgrund erfahren, um gegebenenfalls eine erneute Erfassung zu starten.



5. Abmeldung

Mit dem Unterpunkt "Abmeldung" aus dem Hauptmenü können Sie sich mit Ihrer derzeitigen Benutzerkennung abmelden. Sie haben somit kein weiteres Zugriffsrecht, bis Sie sich wieder erneut anmelden.

Falls Sie die VR-Pay virtuell Terminal nicht weiter benutzen möchten, können Sie nun den Browser schließen.

Erneute Anmeldung: Hier gelangen Sie wieder zur Anmelde-Maske.